Ok, on passe en **mode style guide hype** ⚡  
Voici un mini manuel pour appliquer ta DA **Cyber-Astral** dans tes overlays, HUD et graphismes promo.

**🎨 Skyzer Faction — Cyber-Astral Style Guide**

**🌌 Palette centrale**

* **Violet néon** #8B00FF → accents mystiques (hover, sélection, surbrillance).
* **Bleu électrique** #00BFFF → éléments interactifs (boutons, sliders, barres).
* **Cyan néon** #00FFFF → particules, icônes, contours lumineux.
* **Or stellaire** #FFD700 → premium, rareté, loot légendaire.

**🌑 Palette secondaire**

* **Gris anthracite** #1A1A1A → fonds d’UI, panneaux.
* **Bleu nuit** #0A0A33 → arrière-plans immersifs (fenêtres, menus).
* **Rose magenta** #FF1493 → alertes ou événements spéciaux (crash de météorite, boss).

**🖥️ Overlays HUD**

* **Fonds** : anthracite ou bleu nuit → sobre, laisse les couleurs néon ressortir.
* **Boutons** : base bleu électrique, hover en violet néon.
* **Texte standard** : blanc/gris clair.
* **Texte important (alertes)** : cyan néon ou rose magenta.
* **Texte rare/loot** : or stellaire.

**🔔 Alertes en jeu**

* **Annonce météorite** :
  + Texte → violet néon + ombre cyan.
  + Icône → explosion cyan/or.
* **Faction attaquée** :
  + Texte → rouge/orange flash (⚠️ rupture avec la palette pour signaler danger).
  + Fond translucide → magenta.

**📱 Communication externe**

* **Logo/branding** : Violet néon + Cyan néon = combo principal.
* **Backgrounds** : dégradé **Bleu nuit → Anthracite** avec overlays de particules stellaires.
* **Accent premium (VIP/Shop)** : Or stellaire uniquement pour signaler la rareté.

**⚡ Vibe générale**

* **Cyberpunk** : néons, hologrammes, interface futuriste.
* **Astral** : particules d’étoiles, lueurs cosmiques, constellations en arrière-plan.
* Le mix = **un univers technologique mystique**, jamais vu dans un serveur faction classique.

👉 Résultat :  
Ton serveur se démarque rien qu’avec son interface et ses visuels.  
Un joueur qui voit une capture d’écran ou un logo doit dire direct :  
**“Ok ça, c’est le serveur Cyber-Astral”**.

Tu veux que je te génère un **mockup graphique** (genre un écran HUD basique avec ces couleurs appliquées) pour que tu voies à quoi ça ressemblerait en pratique ?